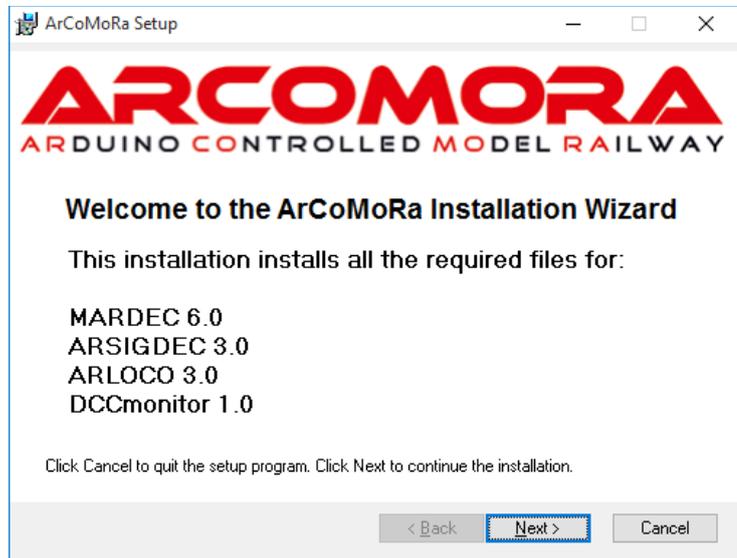


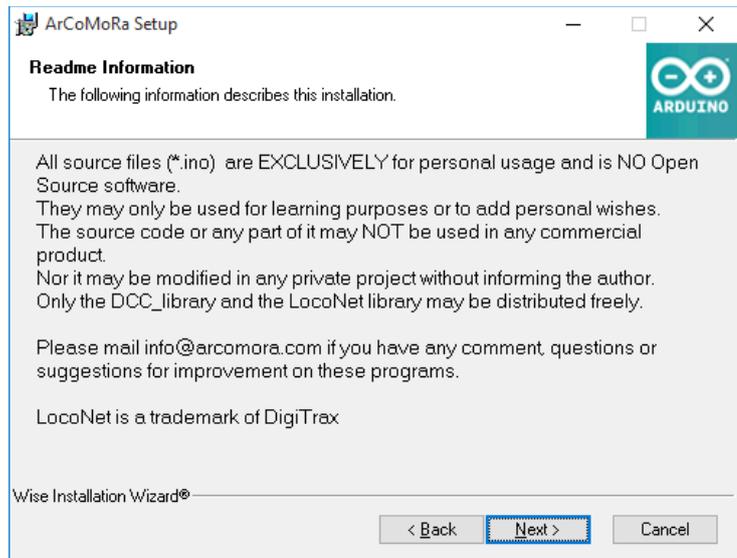
Installationshandbuch ArCoMoRa software

Stellen Sie sicher, dass Sie mit Administratorrechten in Ihrem PC angemeldet sind.
Kopieren Sie die Datei Arcomora.msi von Arcomora.zip in einen anderen Ordner.
Doppelklicken Sie auf die Datei Arcomora.msi, um die Installation zu starten.

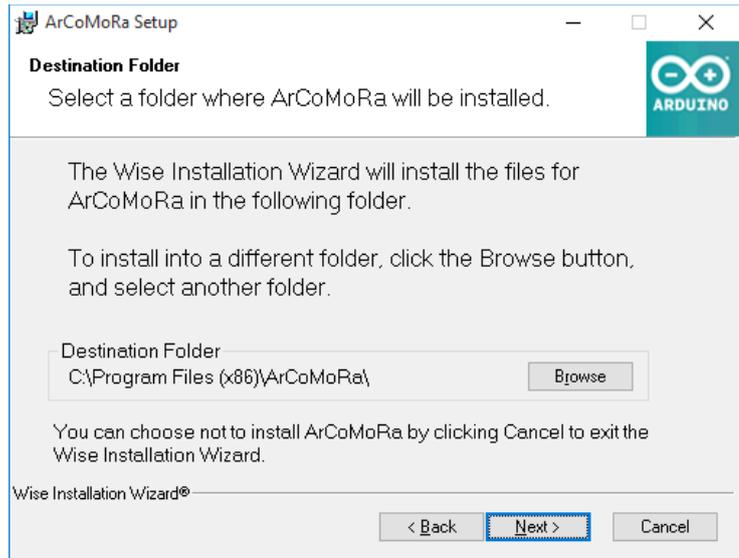
Klicken Sie auf *Next*, um fortzufahren.



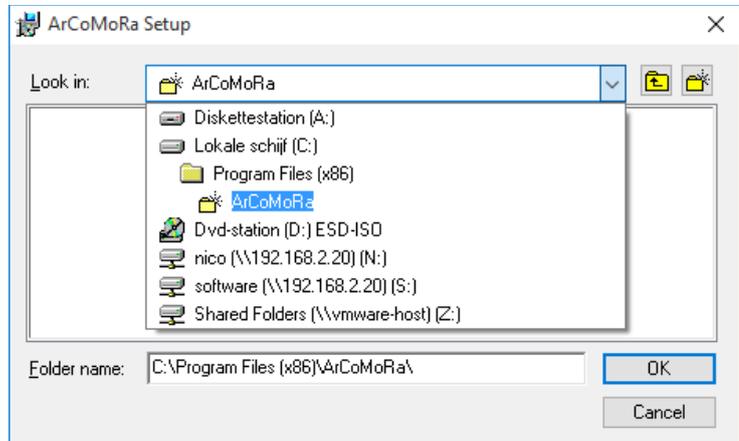
Lesen Sie die Nutzungsbedingungen.
Klicken Sie auf *Next*, um fortzufahren



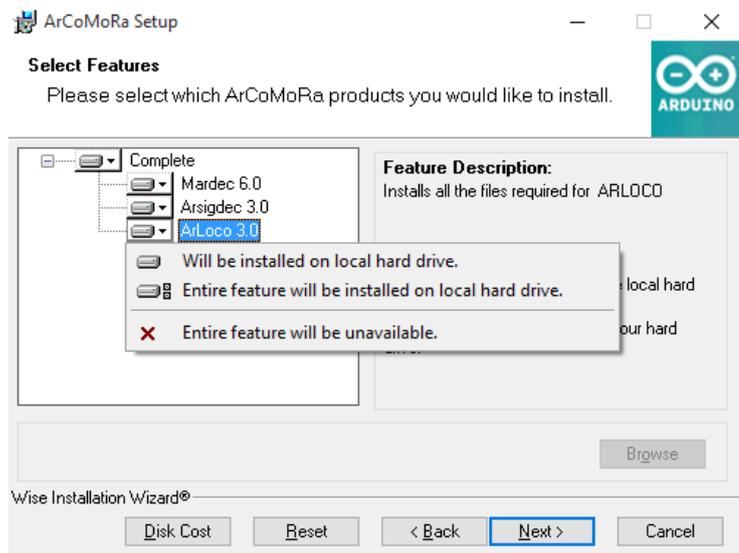
Standardmäßig wird die Software installiert unter C:\Program files (x86)\Arcomora. Um einen anderen Ordner auszuwählen, klicken Sie auf Durchsuchen (Browse). Klicken Sie auf *Next*, wenn dieser Ordner korrekt ist.



Durch Anklicken von Browse können Sie selbst einen anderen Installationsordner auswählen. Klicken Sie auf *OK*, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

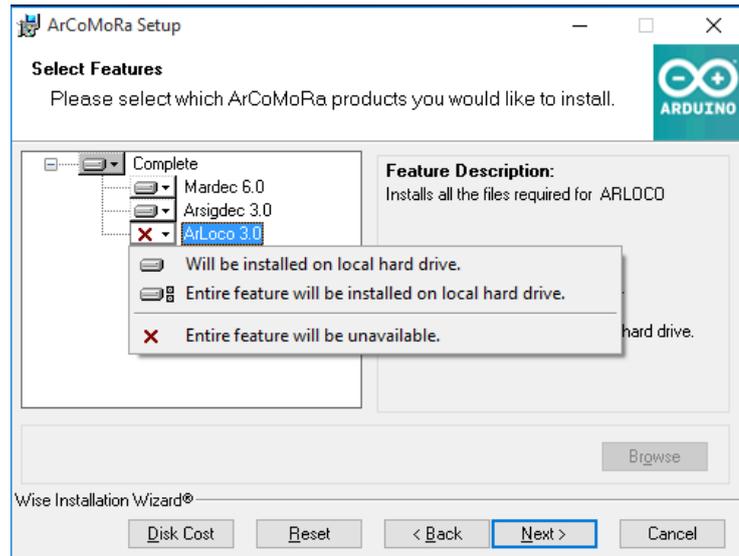


Wenn der Installationsordner ausgewählt bzw. bestätigt ist, können Sie wählen, welche Arcomora-Produkte Sie installieren möchten. Standardmäßig sind Mardec, Arsigdec und ArLoco installiert. Um eines dieser Optionen **nicht** zu installieren, klicken Sie auf das Diskettensymbol für das unerwünschte Produkt. Klicken Sie dann auf das rote Kreuz.

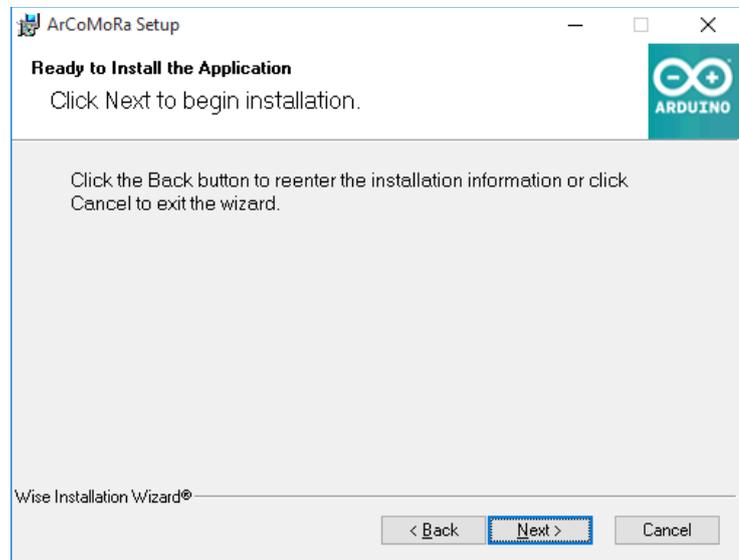


Um der bei der Installation eine bereits abgewählte Option wieder hinzuzufügen, wählen Sie:
Will be installed on local hard drive.

Klicken Sie auf *Next*, um fortzufahren.



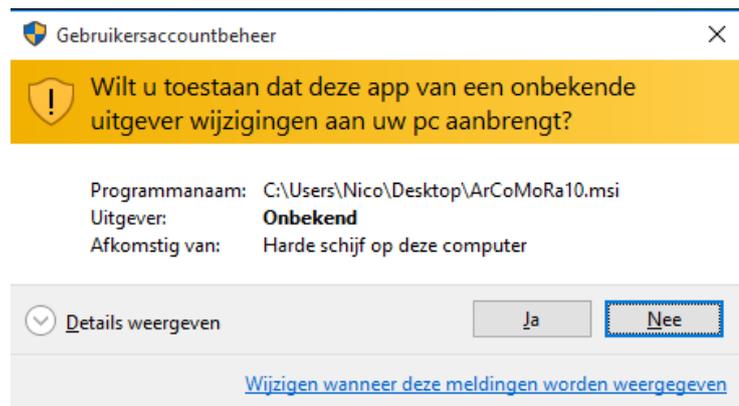
Klicken Sie auf *Next*, um fortzufahren.



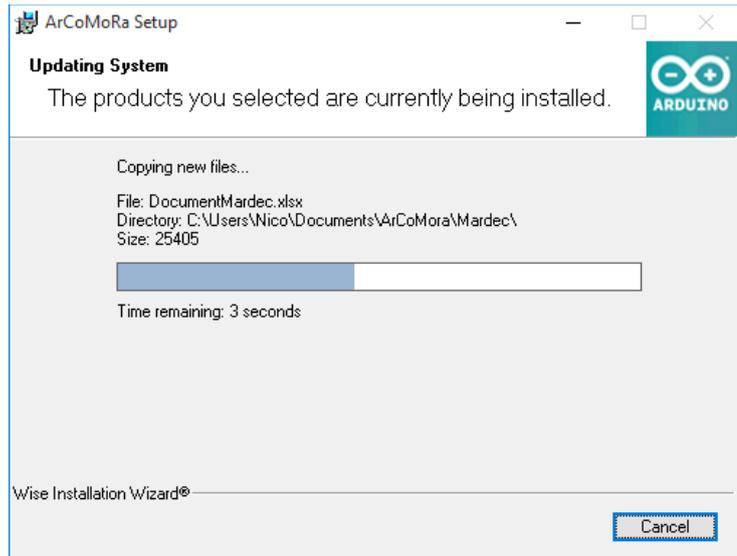
Der Windows Installer wird nun zunächst nach einer Bestätigung fragen, um die Installation zu beginnen.

Sie müssen über Administratorrechte verfügen, um installieren zu können.

Klicken Sie auf Ja, um fortzufahren..

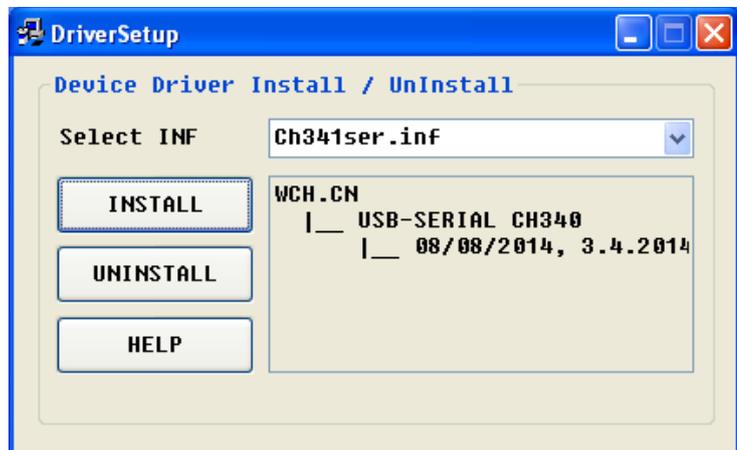


Nun werden alle Dateien installiert.



Nur Windows XP

Wenn Sie die Installation auf einem Computer mit Windows XP (32bit) Betriebssystem durchführen, wird eine andere Treiberinstallation für die CH340-Treiber verwendet. Am Ende der Installation erscheint dieser Bildschirm. Klicken Sie nun auf *Install*, um die Treiber zu installieren.

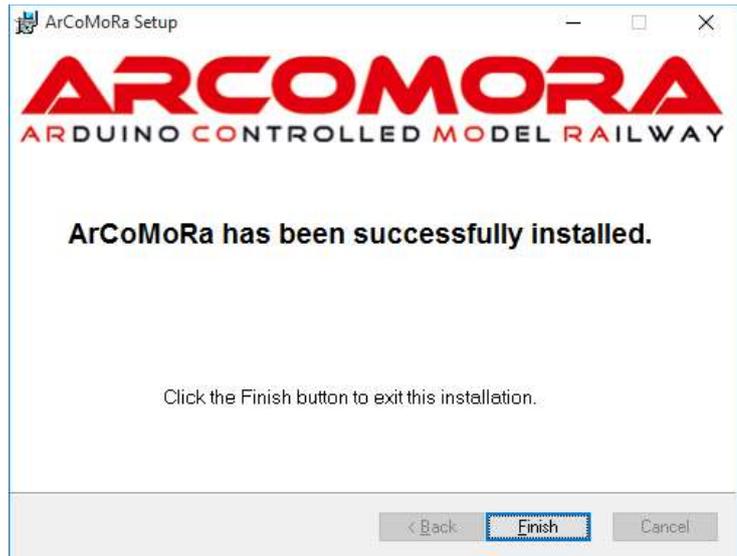


Nur Windows XP

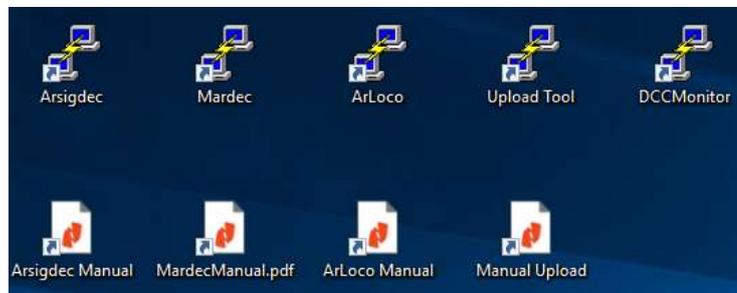
Nach kurzer Zeit erscheint die Meldung, dass die Treiber vorinstalliert sind. Klicken Sie auf OK, um die Installation abzuschließen. Schließen Sie dieses Setup, indem Sie auf das weiße Kreuz auf rotem Grund klicken..



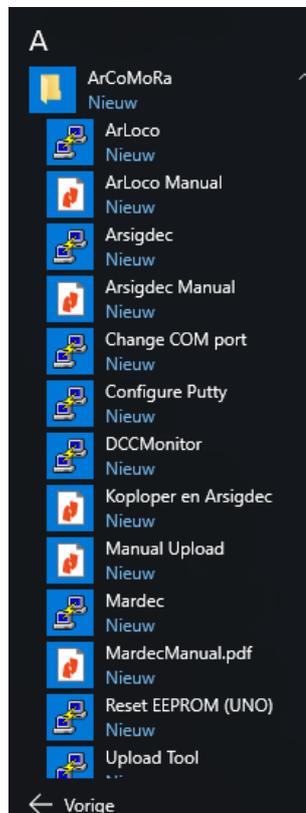
Wenn die Installation abgeschlossen ist, können Sie auf *Finish (Fertig)* klicken.



Auf dem Desktop wurden diese Verknüpfungen hinzugefügt.



Die folgenden Tastenkombinationen wurden dem Windows-Startmenü hinzugefügt.



Nur für *Windows XP* und bei Verwendung von original Arduino.

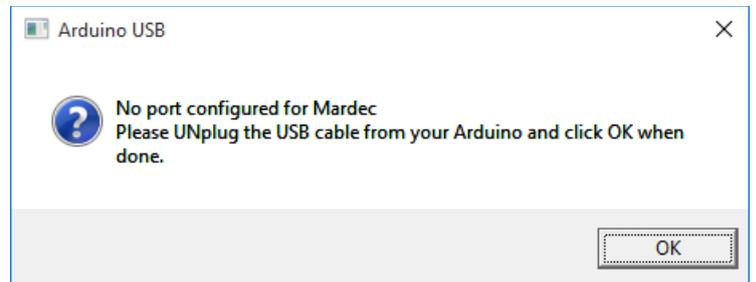
Verbinden Sie den Arduino zunächst mit dem USB-Kabel. Windows startet nun automatisch den Assistenten 'Neue Hardware gefunden'. Wählen Sie den Treiberstandort (Drivers) selbst aus. Navigieren Sie zum Ordner `c:\Program files (x86)\Arcomora\Alldrivers`. Die Arduino-Treiber werden dann vorinstalliert.

Um die Installation abzuschließen, müssen die Treiber noch an einem COM-Port aktiviert werden.

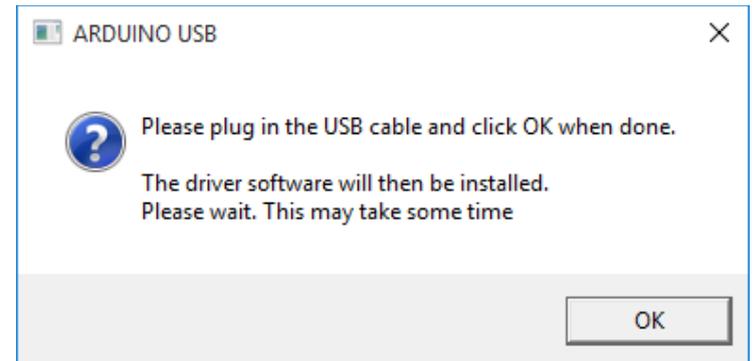
Dies kann separat für Mardec, Arsigdec und Arloco erfolgen. Dadurch können Sie alle drei gleichzeitig an Ihren eigenen COM-Port anschließen und konfigurieren. Sie können auch einen USB-Hub verwenden, um mehrere Arduin's/DCCNext anzuschließen. Es wird dann nur ein USB-Anschluss benötigt.

Beispielsweise für Mardec klicken Sie auf die Abkürzung Mardec.

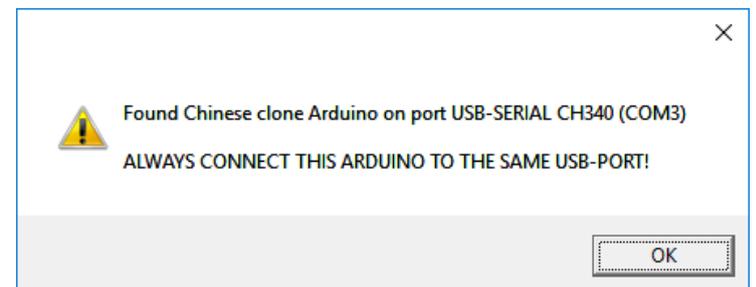
Die folgende Meldung erscheint. Entfernen Sie das USB-Kabel vom Arduino/DCCNext und klicken Sie auf OK.



Stecken Sie nun das Kabel wieder ein und klicken Sie auf OK. Die Treiber werden nun für den COM-Port der USB-Verbindung aktiviert.



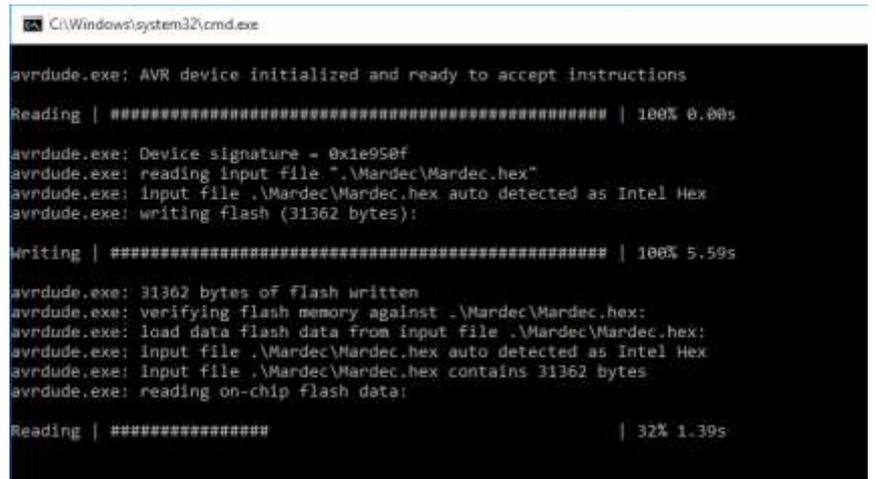
Der gefundene COM-Port und der Typ des Arduino/DCCNext werden angezeigt.



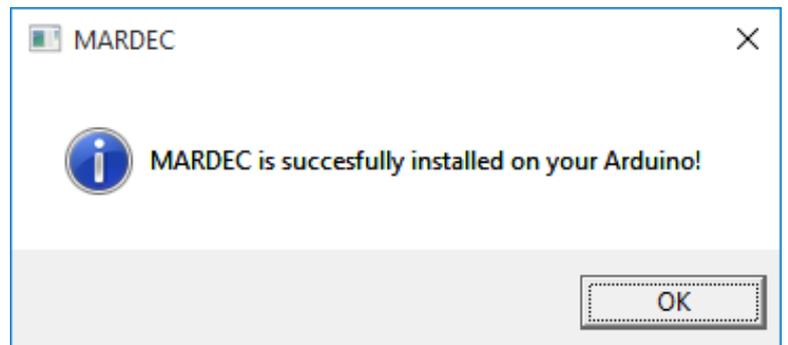
Klicken Sie auf OK, um Mardec auf den Arduino/DCCNext zu laden.



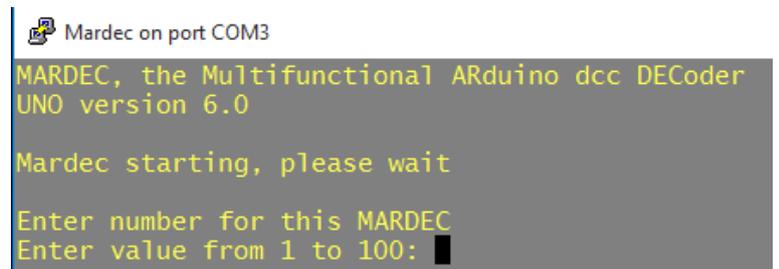
Mardec wird nun auf den Arduino/DCCNext geladen.



Klicken Sie auf OK, um die Mardec-Konfiguration zu starten.



Weitere Informationen zur Konfiguration von Mardec finden Sie im Handbuch.



Das gleiche Verfahren gilt für die Aktivierung der Treiber an einem anderen COM-Port für Arsigdec und Arloco. Sie haben die Wahl, alle drei auf verschiedenen COM-Ports zu installieren, oder alle drei auf den gleichen COM-Port zu legen.

Wenn Sie sie auf einem anderen Port haben möchten, ist es wichtig, dass die bereits aktivierten COM-Ports mit ihrem Arduino/DCCNext verbunden sind. Wenn Sie also den Mardec z.B. nach dem Arsigdec aktivieren wollen, müssen Sie den Arsigdec verbunden halten.

Wenn Sie sie auf dem gleichen COM-Port haben wollen, müssen Sie den gleichen USB-Port verwenden.

Verwenden Sie immer den gleichen USB-Anschluss für den gleichen Arduino/DCCNext Typ!

Beispiel: Mardec auf USB Port 2 (COM Port 4) und Arsigdec auf USB Port 3 (COM Port 5) und Arloco auf USB Port 6 (COM Port 8).

Änderungen

Wenn Sie die installierten Produkte ändern möchten, müssen Sie die Installation mit einem Doppelklick auf Arcomora.msi neu starten. Dieser Bildschirm erscheint dann. Mit *Modify* können Sie Mardec und/oder Arsigdec wieder deinstallieren oder hinzufügen. Mit *Repair* wird eine beschädigte Installation wiederhergestellt. Mit *Remove* wird die gesamte Arcomora-Software entfernt.

Mit *Modify* können Sie Mardec und/oder Arsigdec wieder deinstallieren oder hinzufügen.

Mit Remove entfernt man die gesamte Arcomora-Software.

